

www.pbInfo.ro

Vrei 10 la info? Hai pe pbinfo!

prof. Silviu Candale,

Colegiul Național Liviu Rebreanu, Bistrița

Ce este pblInfo?

- O culegere de probleme cu evaluator automat;
- O platformă de învățare;
- Un sistem de evaluare și autoevaluare;
- Un mediu de comunicare.

Cui se adresează pblInfo?

- Elevilor de la specializările Matematică-Informatică și Științele Naturii;
- Studenților de la facultățile de profil;
- Profesorilor de informatică;
- Tuturor celor interesați de algoritmică.

Statistici

Peste

- 1200 de probleme
- 695000 de soluții
- 14000 de utilizatori, din care
 - 6000 de elevi
 - 200 de profesori
- 350 de clase
- 1000 de teme

Probleme de informatică

- Probleme de informatică adresate elevilor de la clasă, nu numai elitelor:
 - Peste 930 de probleme pentru clasă, cu trei niveluri de dificultate;
 - Peste 270 de probleme date în concursuri;
- Evaluator automat pentru C, C++, Pascal, Java, PHP, Python;
- Acoperă programa școlară de liceu pentru MI.

Ce fel de probleme?

- Tipuri de probleme:
 - Probleme la care soluția este un program complet - C, C++, Pascal, Java, PHP sau Python, la alegerea utilizatorului;
 - Probleme la care soluția este o secvență de program (de exemplu o funcție), în limbajul stabilit de propunător.
- Operații de intrare/ieșire:
 - De la tastatură/ecran;
 - Cu fișiere text.

Ce conține o problemă?

- Enunț și rezumat;
- Indicații de rezolvare;
- Teste de evaluare;
- Restricții de timp și memorie;
- Programe de verificare;
- Asocierea cu un capitol/unitate de învățare.

Clase, elevi, profesori

Elevii pot fi grupați în clase; o clasă este condusă de un profesor.

- Permite:
 - Monitorizarea activității elevilor;
 - Publicarea de materiale educaționale;
 - Comunicare cu elevii;
 - Evaluarea progresului.

Cum funcționează clasele?

- Utilizatorul profesor se declară “profesor” și creează o clasă;
- Fiecare clasă are un ID. Acesta se comunică elevilor;
- Utilizatorii elevi se declară “elevi” și intră în clasa cu ID-ul comunicat de profesor;
- La final, profesorul închide clasa, pentru a preveni accesul neautorizat.

Ce poate face profesorul?

- Vizualizează soluțiile elevilor dintr-o clasă;
- Prezintă unui elev/unui grup de elevi o soluție proprie
- Comunică cu elevi:
 - Frontal, prin sistemul de *postări*
 - Individual, prin modulul *Conversații*
- Stabilește teme pentru elevii dintr-o clasă

Teme

- Teme alcătuite din probleme de pe site
- Teme conținând alte cerințe, rezolvarea fiind un fișier
- Teme tradiționale
- Teme mod examen – în timpul temei elevul nu are acces la alte resurse de pe site

Alte resurse educaționale

- Programare în Blockly
 - Un mediu vizual de reprezentare a algoritmilor
 - Algoritmii sunt traduși în Javascript și rulați
 - Funcționează în browser
- Exersare SQL
 - Exersarea comenzilor SQL pe o bază de date model

Ce urmează?

- Utilizarea altor limbaje de programare: C#, JavaScript, etc.
- Adăugare de articole cu conținut educațional;
- Adăugarea unui modul pentru crearea și gestionarea programelor școlare;
- Etc.