

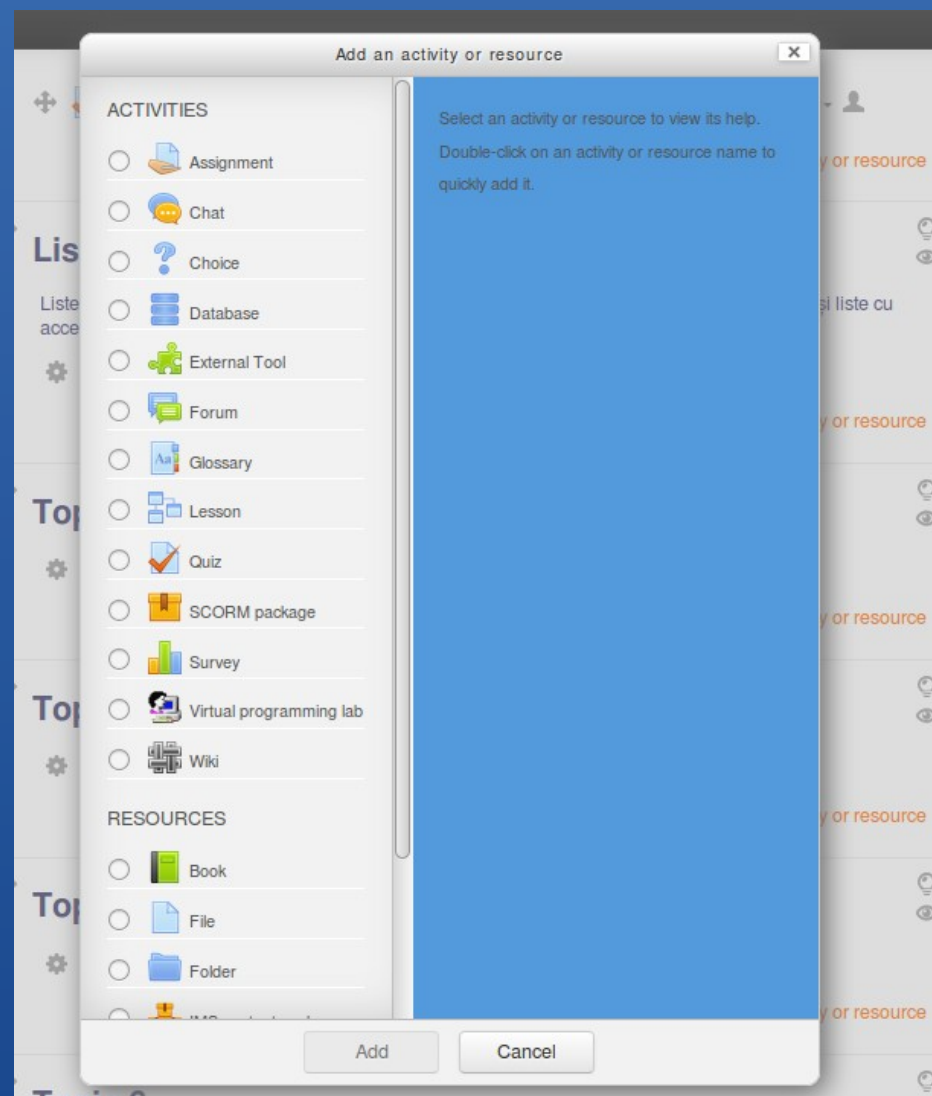
Platforma de învățare online
MOODLE
<https://moodle.org/>

1. Instalarea

- Varianta Standard necesită un server web cu PHP și o bază de date
- Moodle poate fi extins cu o serie de plugin-uri disponibile (de asemenea gratuit) în "Moodle plugins directory" - există inclusiv plugin-uri pentru evaluarea automată a programelor
- Alternativa instalării pe un server propriu: EDU Moodle Romania <https://edu.moodle.ro/> - acces mai simplu, dar și obligații (secțiunea "Termeni și condiții utilizatori")

2. Cursurile

- Fiecare utilizator căruia i-a fost asociat rolul de "manager" sau "course creator" își poate construi propriile cursuri
- Cursurile sunt împărțite în capitole denumite inițial "Topic1", "Topic2" etc. - acestea pot fi șterse sau redenumite
- Fiecare capitol poate conține lecții, teme, examene (quiz-uri), diferite resurse externe etc.



3. Lecțiile

- Pot conține pagini de tip conținut, pagini cu întrebări sau întrebări importate din zona specifică acestora (creată tot de manager sau course creator)
- Paginile de tip conținut pot avea text, imagini, filme
- Paginile cu întrebări pot fi intercalate, astfel încât învățarea și evaluarea să fie realizate simultan



Moodle VLE You are logged in as Victor Manz (Log out)

Informatica clasa a X-a intensiv (Manz)

Home > My courses > Informatica > Victor Manz > Info10inManz > Subprograme > Subprograme

NAVIGATION

- Home
- My home
- Site pages
- My profile
- Current course
 - Info10inManz
 - Participants
 - Badges
 - General
 - Subprograme
 - Subprograme2
 - Test de proba subprograme
 - Funcții recursive
 - Test a X a E
 - Test a X a D
 - test10inManzCNP
 - test liste intanlute
 - Liste Inlinate
 - Topic 3
 - Topic 4
 - Topic 5
 - Topic 6
 - My courses

Subprograme

Preview Edit Reports Grade essays

Blocuri de instrucțiuni

Prin **bloc de instrucțiuni** înțelegem o secvență de instrucțiuni care se execută una după alta, în întregime sau deloc. De la această regulă pot exista abateri, în cazul în care blocul conține una dintre instrucțiunile de salt necondiționat (break, continue, return etc.).

Blocurile de instrucțiuni sunt delimitate cu ajutorul acoladelor. Este util ca instrucțiunile care fac parte dintr-un bloc să fie indentate corect. Mai precis, prima instrucțiune a blocului trebuie să se afle pe rândul următor acoladei deschise și cu un tab la dreapta. Toate instrucțiunile blocului trebuie să se afle una sub alta în continuare. Pentru eventualele blocuri incluse se aplică aceleași reguli.

Exemple:

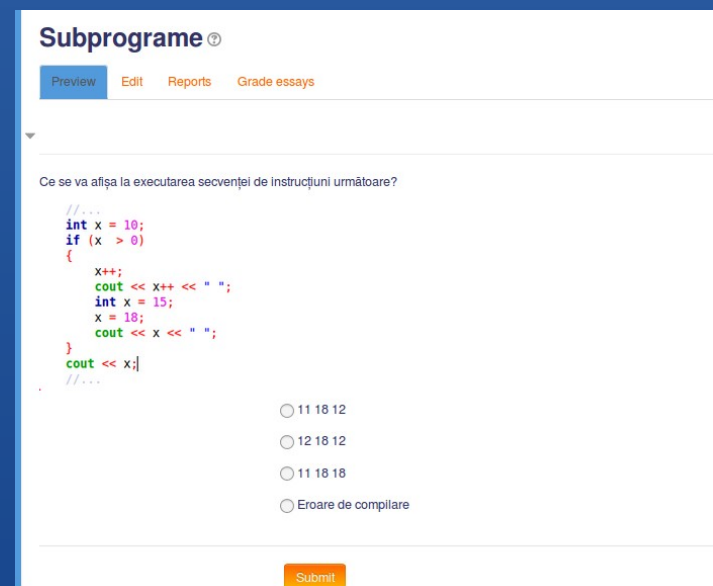
1) Stilul Kernighan & Ritchie:

```
while (x == y) {
    ceva();
    altceva();
}
```

2) Stilul Allman (denumit și stilul BSD):

```
while (x == y)
{
    ceva();
    altceva();
}
```

Un bloc care conține o singură instrucțiune poate să nu fie delimitat de acolade.



Subprograme

Preview Edit Reports Grade essays

Ce se va afișa la executarea secvenței de instrucțiuni următoare?

```
//...
int x = 10;
if (x > 0)
{
    x++;
    cout << x++ << " ";
    int x = 15;
    x = 18;
    cout << x << " ";
}
cout << x;
//...
```

11 18 12

12 18 12

11 18 18

Eroare de compilare

Submit

4. Examenenele (quiz-uri)

- Examenenele sunt formate din întrebări care la rândul lor pot fi grupate în categorii
- Examenenele pot fi configurate astfel încât să conțină un număr de întrebări alese din fiecare categorie
- Ordinea întrebărilor poate fi aleatoare
- Ordinea variantelor de răspuns poate fi aleatoare
- Rezultatele pot fi exportate în diverse tipuri de fișier (inclusiv .xls)

Editing quiz: Test pentru constatare

The basic ideas of quiz-making
Total of marks: 2.00 | Questions: 2 | Quiz open (closes 14/09/16, 23:58)
Maximum grade: 10.00

Shuffle questions has been set, so some actions relating to pages are not available. To change the shuffle option, [Update this Quiz.](#)

Page 1

Random question from category: **RecCompletareSimpla** (Marked out of: 1)

- UtilizareApe1 Cu ce trebuie inlocuite punctele de suspensie astfel încât funcția PAL
- UtilizareApe2 Cu ce trebuie inlocuite punctele de suspensie astfel încât funcția PAL
- UtilizareApe3 Cu ce trebuie inlocuite punctele de suspensie astfel încât funcția PER

Total of 6 questions in category. [Show category contents](#)

Random question from category: **RecCompletareSimpla** (Marked out of: 1)

- RecCompletare1 Cu ce trebuie completate punctele de suspensie astfel încât funcția PAL
- RecCompletare2 Cu ce trebuie completate punctele de suspensie astfel încât funcția PAL

Total of 2 questions in category. [Show category contents](#)

QUESTION BANK CONTENTS [HIDE]

Select a category: RecCompletareSimpla (2)

Search options

Also show questions from subcategories

Also show old questions

Create a new question ...

With selected:

RecCompletareSimpla (2)

Add random questions from category:

Add 1 random questions [Add to quiz](#)

Page size: 30

Marks for each question: Yes

Show report

Regrade all Dry run a full regrade

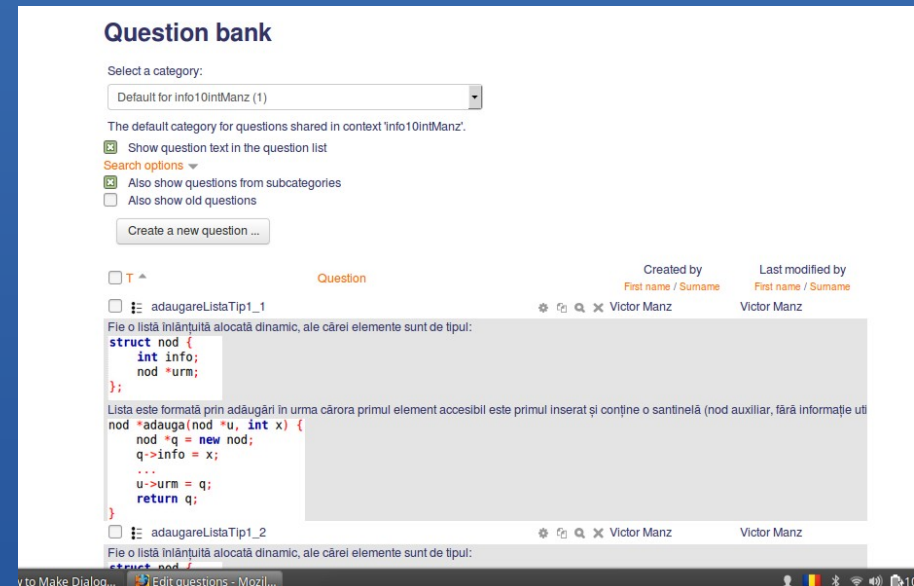
Only one attempt per user allowed on this quiz.

Download table data as: Comma separated values text file Download

	First name / Surname	Email address	State	Started on	Completed	Time taken	Grade/10.00	Regrade	Q.1 /1.00	Q.2 /1.00	Q.3 /1.00	Q.4 /1.00	Q.5 /1.00
<input type="checkbox"/>	Andrei Bobariu	andrei.bobariu14@laboratoare.ibi.ro	Finished	7 December 2015 2:00 PM	7 December 2015 2:28 PM	28 mins 34 secs	8.00		✗ 0.00	✓ 1.00	✓ 1.00	✓ 1.00	✗ 0.00
<input type="checkbox"/>	Matei Bucur	matei.bucur14@laboratoare.ibi.ro	Finished	7 December 2015 2:00 PM	7 December 2015 2:23 PM	23 mins 26 secs	10.00		✓ 1.00	✓ 1.00	✓ 1.00	✓ 1.00	✓ 1.00
<input type="checkbox"/>	Diana Feraru	diana.feraru14@laboratoare.ibi.ro	Finished	7 December 2015 2:00 PM	7 December 2015 2:29 PM	28 mins 46 secs	9.00		✓ 1.00	✓ 1.00	✓ 1.00	✓ 1.00	✓ 1.00
<input type="checkbox"/>	Calin Alexandru	calin.alexandru14@laboratoare.ibi.ro	Finished	7 December 2015 2:00 PM	7 December 2015 2:22 PM	21 mins 38 secs	8.00		✓ 1.00	✓ 1.00	✓ 1.00	✗ 0.00	✗ 0.00

5. Colecția de întrebări (Question Bank)

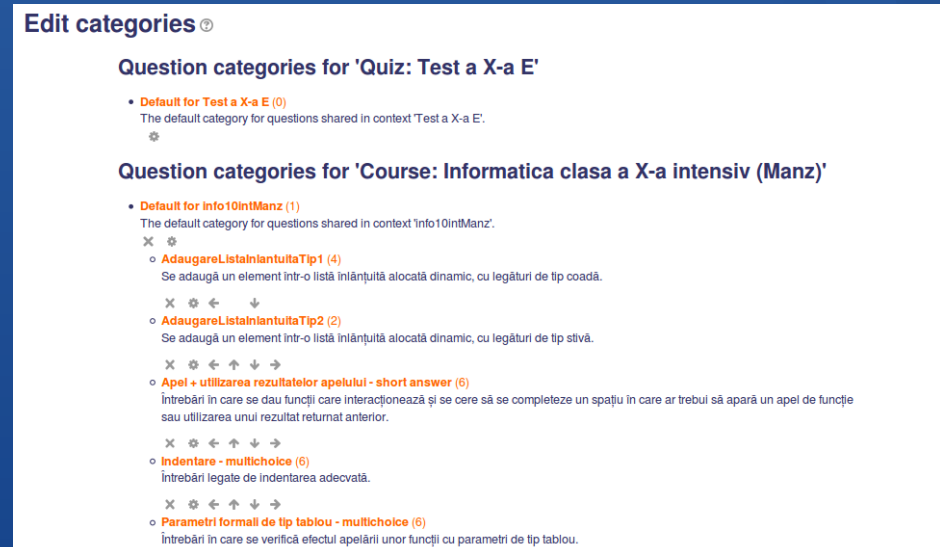
- Este locul în care pot fi găsite toate întrebările create de un autor de cursuri (aici se regăsesc întrebări care nu sunt neapărat asociate unui curs anume, putând fi importate în cadrul oricărui examen)
- În afara întrebărilor, Question Bank conține și lista categoriilor în care acestea sunt grupate



The screenshot shows the 'Question bank' interface. At the top, there is a dropdown menu for 'Select a category:' with 'Default for info10intManz (1)' selected. Below this, there are several checkboxes for filtering questions: 'Show question text in the question list' (checked), 'Also show questions from subcategories' (checked), and 'Also show old questions' (unchecked). A 'Create a new question ...' button is also present.

The main area displays a list of questions. The first question is titled 'adaugareListaTip1_1' and is associated with 'Victor Manz'. The question text is a C code snippet for a dynamic list of nodes:

```
File o listă înălțată dinamic, ale cărei elemente sunt de tipul:  
struct nod {  
    int info;  
    nod *urm;  
};  
  
Lista este formată prin adăugări în urma cărora primul element accesibil este primul inserat și conține o santinelă (nod auxiliar, fără informație ut  
nod *adauga(nod *u, int x) {  
    nod *q = new nod;  
    q->info = x;  
    ...  
    u->urm = q;  
    return q;  
}
```

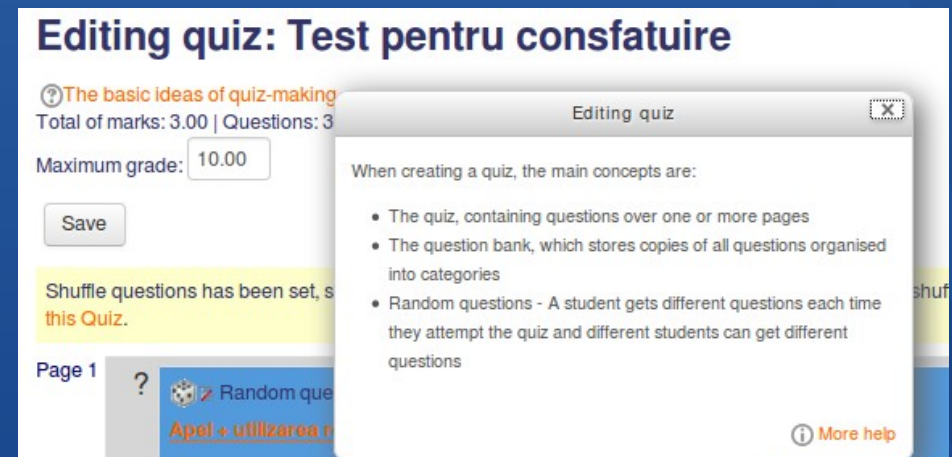
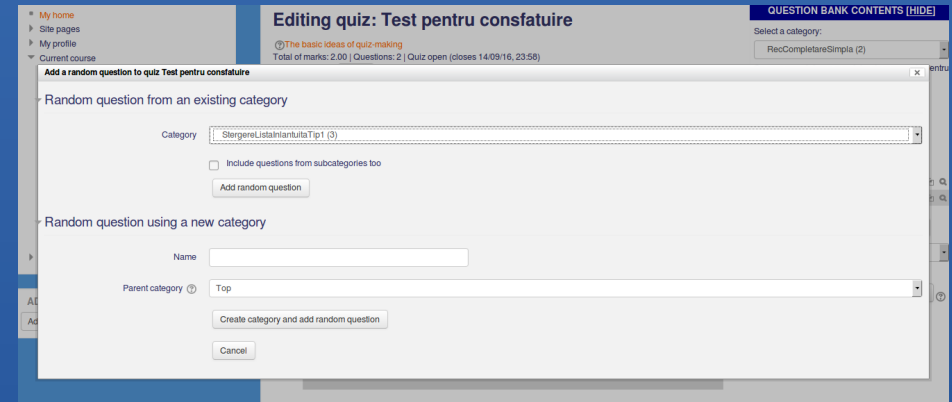


The screenshot shows the 'Edit categories' interface. It displays two sections of question categories for a 'Quiz: Test a X-a E' and a 'Course: Informatica clasa a X-a intensiv (Manz)'. The first section, 'Question categories for 'Quiz: Test a X-a E'', shows a default category 'Default for Test a X-a E (0)'. The second section, 'Question categories for 'Course: Informatica clasa a X-a intensiv (Manz)', shows a default category 'Default for info10intManz (1)' and several sub-categories:

- **AdaugareListanlantuitaTip1 (4)**: Se adauga un element intr-o listă înălțată dinamic, cu legături de tip coadă.
- **AdaugareListanlantuitaTip2 (2)**: Se adauga un element intr-o listă înălțată dinamic, cu legături de tip stivă.
- **Apel + utilizarea rezultatelor apelului - short answer (6)**: Întrebări în care se dau funcții care interacționează și se cere să se completeze un spațiu în care ar trebui să apară un apel de funcție sau utilizarea unui rezultat returnat anterior.
- **Indentare - multichoice (6)**: Întrebări legate de indentarea adecvată.
- **Parametri formali de tip tablou - multichoice (6)**: Întrebări în care se verifică efectul apelării unor funcții cu parametri de tip tablou.

6. Categoriile de întrebări

- Sunt importante, pentru că permit crearea unor examene care să aibă conținut diferit pentru fiecare elev, deși respectă același șablon
- Atunci când se creează examenul se poate opta ca acestuia să i se specifice doar categoriile din care sunt alese întrebările



7. Întrebările

- În afară de categoria căreia îi aparține, autorul poate alege de fiecare dată când adaugă o întrebare în "Question Bank" și tipul acesteia
- Tipul unei întrebări poate fi: cu alegere multiplă, adevărat sau fals, potrivire, cu răspuns numeric unic etc.

