



# OLIMPIADA INTERNAȚIONALĂ DE INFORMATICĂ PE ECHIPE ANUL ȘCOLAR 2016/2017



**Obiectivul principal** al **Olimpiadei Internaționale de Informatică pe Echipe** este să stimuleze, alături de Olimpiada de Informatică, ***interesul tinerilor față de Informatică și TIC***. Din ce în ce mai des, piața muncii operează la nivel mondial în contexte în care lucrul în echipă este utilizat pentru proiecte și activități specifice.

Organizațiile de astăzi urmăresc, de fapt, ***lucrul în echipă***, considerându-l o strategie de a obține rezultate mai bune, datorită multiplelor competențe ale unei echipe, capacității membrilor echipei de a se susține unii pe alții pentru a depăși momentele dificile, abilității de a multiplica opțiunile, grație creativității ce apare din compararea ideilor diverse. Plecând de la premisa că în majoritatea locurilor de muncă angajatul trebuie să colaboreze cu alte persoane pentru a-și îndeplini propriile atribuții, este clar că existența acestei competențe va duce la un mediu de muncă mai bun și ar îmbunătăți nivelul performanțelor.

## **PARTICIPANȚI**

Fiecare echipă participantă va fi formată din 4 elevi + 2 rezerve, fără a putea fi schimbați pe parcursul competiției. Echipa va fi formată din elevi născuți după data de 1 iulie 1998. Nu au drept de participare elevii premiați la Olimpiada Națională de Informatică în timpul anului școlar 2015/2016.

Fiecare echipă va avea nume de utilizator valid pentru întregul campionat și o parolă care va fi diferită pentru fiecare etapă. Aceasta va avea un profesor coordonator care va răspunde de corectitudinea desfășurării probelor.

Subiectele olimpiadei vor fi elaborate de coordonatorul italian, în ***limba engleză***.

Fiecare etapă presupune rezolvarea a 7 probleme în limbajele de programare C/C++/ Pascal.


***Programa de concurs vizează competențe specifice următoarelor conținuturi:***

- Tablouri
- Algoritmi de sortare, căutare
- Metoda Greedy
- Recursivitate
- Programare dinamică
- Grafuri
- Arbori
- Liste

### ***Programul orientativ al competiției :***

- **Înscrierea în competiție** 25-29 septembrie 2016
- **Prima etapă** octombrie 2016
- **A doua etapă** noiembrie 2016
- **A treia etapă** decembrie 2016
- **A patra etapă** ianuarie 2017
- **Etapa finală națională** februarie 2017
- **Etapa finală internațională** 19 mai 2017

***Observație:*** datele exacte vor fi comunicate ulterior de coordonatorul italian



Etapa națională finală își va desemna participanții în funcție de punctajele obținute în cele 4 etape anterioare prin cumulare – vor participa primele 10 echipe în ordinea punctajelor. Echipele situate pe primele două locuri din finala națională vor participa la finala internațională.

În anul școlar 2016-2017, finala competiției va avea loc în Italia, în Bologna la I.I.S.”Aldini-Valeriani- Sirani”, pe 19 mai 2017 între orele 9-13.

Participanții la etapa finală internațională vor fi găzduiți în Bologna, în perioada 17-20 mai, 2017.

Ceremonia de premiere va avea loc în dimineața zilei de 20 mai 2017.

## INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Site olimpiada: <http://ioit.altervista.org>  
<https://www.facebook.com/ioit2017/>

Site CNI: [cni.nt.edu.ro](http://cni.nt.edu.ro)  
Telefon CNI: 0233227510

### ***Persoane de contact***

Daniela Neamțu, Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț: [daniela\\_neamtu@yahoo.com](mailto:daniela_neamtu@yahoo.com)  
Gabriela Blaga, Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț: [blagagabriela@yahoo.com](mailto:blagagabriela@yahoo.com)