Subject - Proba project

100 puncte

Punctajul total pentru proba de proiect este de **100 de puncte**. Toate subiectele sunt obligatorii. Timpul de lucru este de **4 ore**. Proiectul trebuie să îmbine elementele obligatorii: simțul artistic și creativitatea autorului, elemente de design și cromatică, funcționalitate, mesaj.

Toate fișierele pe care le veți lucra vor fi salvate în folderul cu ID-ul personal.

Toate elementele nespecificate în cerințele proiectului rămân la alegerea concurentului.

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
1.	Pe lista reprezentativă a patrimoniului mondial UNESCO România este înscrisă cu 7 grupe: Delta Dunării, Horezi, Mănăstiri din Moldova, Maramureș, Munții Orăștiei,	20p
	Sighișoara, Situri și biserici din Transilvania. Pentru o mai bună cunoaștere a valorilor culturale și turistice românești recunoscute la nivel mondial realizați o broșură	
	ce va evidenția necesitatea protejării și conservării celor 7 grupe.	
	a) Broșura va avea dimensiunea A5 (148.5 X 210 mm /5.845" X 8.27") și minimum 5 pagini (2 coperte și minimum 3 pagini pentru grupele turistice). Fișierul va fi	
	salvat în folderul cu ID-ul personal cu numele Brosura.docx. Toate paginile broșurii vor avea un chenar, situat la 10 puncte față de marginile paginii și un fundal	
	adecvat. Folosiți text și imagini din folderul Resurse11 .	
	b)Pe cele 2 coperte broșura va avea un logo personalizat. Folosiți imagini din Resurse11/Turism_durabil și realizați un logo. Salvați imaginea cu numele Logo.jpg	
	în folderul cu ID-ul personal.	
	c) Broșura va avea următorul conținut:	
	- Coperta din față va avea titlul "Patrimoniul mondial UNESCO din România" scris folosind caractere WordArt, format 3D, culoare și formă la alegere și o galerie	
	foto, obiect SmartArt, care să cuprindă câte o imagine reprezentativă pentru fiecare grupă turistică. Imaginile vor avea câte un link către pagina din broșură ce	
	prezintă informații despre grupa turistică respectivă.	
	- Paginile din interiorul broșurii vor prezenta informații despre grupele turistice și câte o galerie foto cu cel puțin 3 imagini, având stiluri la alegere. Galeria foto va fi	
	plasată astfel încât să fie înconjurată de text.	
	- Coperta din spate va avea încorporat, pentru a fi accesat direct, fișierul Romania.mp3, existent în folderul Resurse11 .	
	d)Utilizând funcția de îmbinare corespondență creați invitații personalizate la expoziția fotografică cu tema "TURISM DURABIL - MONUMENTE UNESCO ÎN	
	ROMÁNIA". Din folderul Resurse11 folosiți documentele Invitatie.docx și Invitati.docx. Folosiți în invitații toate câmpurile din documentul Invitati.docx. În	
	documentul Invitatie.docx, înlocuiți textul Vizitator cu un câmp care să afișeze textul Domn dacă titlul vizitatorului este DI și Doamnă în caz contrar. Salvați	
	documentul compus cu numele Invitatii_expozitie.docx în folderul cu ID-ul personal.	
2.	Realizați o prezentare sub forma unui jurnal de călătorie. Puteți să concepeți propriile personaje sau puteți alege din Resurse11/Personaj. Vizitați minimum 3	15p
	obiective turistice din cele 7 grupe. Salvați prezentarea cu denumirea Jurnal.pptx în folderul cu ID-ul personal. Cerințe:	
	-Prezentarea va avea maximum 7 diapozitive.	
	-Imaginea L ogo.jpg va fi inserată pe fiecare diapozitiv folosind o funcție specială (nu prin copiere).	
	-Pentru navigarea prin întreaga prezentare veți crea butoane 3D personalizate. Animațiile obiectelor, tranzițiile și design-ul diapozitivelor este la alegere.	

•		
3.	Utilizând aplicația Excel deschideți fișierul Monumente.xlsx și realizați următoarele cerințe:	15p
	a) În foaia de calcul filtru filtrați gupul de celule C2:G21 astfel încât să fie vizibile toate monumentele din grupele 2 sau 4, care au fost vizitate de un număr de turiști	_
	mai mic decât 125.000, dar mai mare decât 25.000.	
	b) Utilizând datele din foaia de calcul tabel realizați într-o nouă foaie de calcul, cu numele pivot, un tabel pivot pentru a afișa numărul total de turiști pentru fiecare	
	județ și fiecare grupă de monumente.	
	c) În foaia de calcul grafic realizați un grafic 3D-Pie (diagramă cu structură radială) pentru a prezenta numărul total de turiști pentru fiecare grupă de monumente.	
4.	Utilizând aplicația Access deschideți fișierul Turism.accdb și realizați următoarele cerințe:	15p
	a) În tabela Județe introduceți pentru câmpul Nr_judet o regulă și un text de validare astfel încât numărul introdus să fie mai mic decât 45.	
	b) Utilizând tabela Grupe, câmpul Nr_grupa și tabela Patrimoniu, câmpul ID_Grupa realizați o legătură 1:∞ între cele două tabele.	
	c) Folosind date din tabelele Grupe, Judete si Patrimoniu realizati o interogare care să afiseze pentru judetul Maramures denumirea elementelor de patrimoniu si	
	denumirea grupei din care fac parte acestea.	
5.	Utilizând aplicatia NotePad veti realiza un website. Pentru rezolvarea următoarelor cerinte veti folosi text si imagini din Resurse11 si Resurse11/Site.	35p
	a) Realizați un site cu 5 pagini: acasa.html, delta.hml, fauna.html, flora.html, contact.html, cu titlul corespunzător având structura din	·
	imaginea alăturată:	
	-Fiecare pagină conține 3 zone:	
	Zona 1: antetul paginii cu banner și cu titlul site-ului	
	Zona 2: <i>conținutu</i> l paginii care diferă de la o pagină la alta	
	zona 3: subsolul paginii cu textul Olimpiada de Tennologia Informațiel OTI 2017. Textulul I se insereaza o legatura catre www.claro.ro	
	b) Fayina acasa.num va avea. backaround la alegere, un titlu Turism durabil în Delta Dunării – scris cu font A <i>rial,</i> o listă de meniu cu 4 marcatori: Delta, Elora, Eauna, Contact:	
	-meniu astfel încât la trecerea cu mouse-ul deasupra marcatorului acesta să se rotească și să-si schimbe culoarea și textul respectiv. Delta-> Durabil Flora->	
	Durabil, Fauna-> Durabil, Contact-> Durabil	
	c) Pagina delta.html va avea două ferestre: cea din stânga va conține un tabel cu margini rotunjite (6px) cu 3 linii și 3 coloane – pe prima coloană va apărea un text,	
	iar pe a doua coloană o imagine corespunzătoare textului; imaginiile inserate vor avea aceași dimensiune și colțurile rotunjite (50em). În fereastra din dreapta, există	
	un buton de legătură spre pagina <i>acasă.html</i> și un colaj de imagini.	
	d) Pagina fauna.html va avea două ferestre: cea din stânga, va conține o listă ordonată având ca marcator cifrele romane mari, iar elementele listei vor fi tipuri de	
	fauna din Delta și un buton de legatura spre pagina acasa.html; iar fereastra din dreapta conține un poster în concordanța cu textul;	
	e) Pagina nora.ntmi va avea o galene de imagini in partea stanga, lar la trecerea mouse-ului deasupra unela dintre acestea, imaginea se va man.	
	butoane radio, câmo pentru scrierea răspunsului listă La actionarea butonului <i>Email</i> , acesta va fi expediat prin metoda, post" la adresa oti2017@k ro. Întrebările din	
	chestionar se vor prelua din documentul chestionar.docx Sub butonul <i>Email</i> Item 1 Item 2 Item 3 Item 4	
	se va adăuga un titlu "Fișierele mele" și se va insera un tabel cu toate fișierele Brosura.docx	
	create la fiecare item. Invitatii_expozitie.docx Jurnal.pptx Monumente.xlsx Turism.accbd	
	Logoing	1