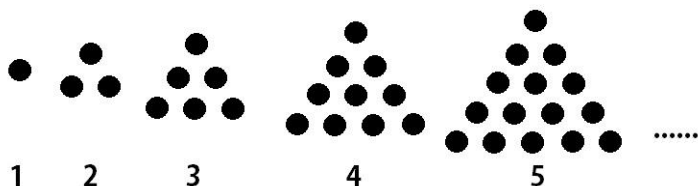


Problema 1 – Triunghiurile de 5 bani**100 puncte**

Andrei are un borcan plin cu monede de 5 bani. Pentru că dorește să afle ce valoare au monedele din borcan și pentru că îi plac figurile geometrice, inventează „triunghiurile de 5 bani”. Pentru început așază pe masă o singură monedă. Alături formează din 3 monede un triunghi: pune mai întâi o monedă și dedesupt pune două monede. Pentru al treilea triunghi folosește 6 monede, plasate pe trei linii: pe prima linie pune o monedă, pe a doua linie pune 2 monede, pe a treia linie – 3 monede. Continuă construirea triunghiurilor - din ce în ce mai mari - folosind aceeași regulă, dar pierde șirul numărării monedelor folosite. Iată cum arată „triunghiurile de 5 bani”:



Când monedele nu îi mai ajung pentru un triunghi complet (mai mare decât anteriorul) observă că i-au mai rămas exact atâtea monede câte triunghiuri complete a construit (numărând toate figurile formate, inclusiv prima monedă pusă pe masă). Andrei vrea să afle câte bancnote de 1 leu ar primi în schimbul monedelor de 5 bani, dar și cât valorează monedele rămase (cele care nu mai pot fi schimbate cu încă o bancnotă).

Cerință

Dacă Andrei a construit n triunghiuri și i-au rămas n monede, să se determine câte bancnote de 1 leu ar primi în schimbul tuturor monedelor din borcan și ce rest de bani i-ar rămâne.

Date de intrare

Din fișierul `triunghiuri.in` se citește numărul natural n .

Date de ieșire

În fișierul `triunghiuri.out` se scriu pe prima linie, separate printr-un spațiu, două numere:

- x – numărul bancnotelor de 1 leu primite schimbând monedele de 5 bani;
- y – valoarea monedelor de 5 bani rămase.

Restricții și precizări:

- $1 \leq n \leq 10000$
- 1 leu = 100 bani

Exemplu

triunghiuri.in	triunghiuri.out	Explicație
6	3 10	Sunt 6 triunghiuri pentru care se folosesc $1+3+6+10+15+21=56$ monede, la care se adaugă restul de 6 monede. În total, 62 de monede. Pentru 60 de monede primește 3 bancnote de 1 leu. Cele două monede rămase valorează 10 bani.

Timp maxim de executare/test: 0.05 secunde

Limite de memorie: total memorie disponibilă 1 MB, din care pentru stivă maxim 0.5 MB