



## PRECIZĂRI CU PRIVIRE LA ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ - ETAPA JUDEȚEANĂ, 12 MARTIE 2016

**I. OLIMPIADA DE INFORMATICĂ** se organizează în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. nr. 3035/10.01.2012 și cu prevederile Regulamentului specific privind desfășurarea Olimpiadei de Informatică, aprobat cu nr. 6412/18.11.2014. Site-ul central al Olimpiadei de Informatică în acest an școlar este <http://olimpiada.info/>

Participarea la Olimpiada de Informatică este individuală. Elevii pot participa la olimpiada de informatică, atât la gimnaziu, cât și la liceu, doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent, exceptând clasa a V-a, la care pot participa și elevi din clasele primare. Participarea la o etapă superioară este condiționată de calificarea obținută la etapa precedentă, pe care fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București decide să o organizeze și care este validată de comisia de organizare și evaluare a acestei etape.

### II. DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ

Etapa județeană a Olimpiadei de Informatică se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică. Proba de concurs constă în rezolvarea a 2 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Durata de desfășurare a probei este de 3 ore. La etapa județeană, timp de 60 de minute după primirea subiectelor, concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi DA sau NU.

### MEDIILE DE PROGRAMARE

La etapa județeană, mediile care trebuie puse la dispoziția elevilor în acest an școlar, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, vor fi Code::Blocks și FreePascal. Se va utiliza un sistem de operare Windows.

În Windows vor fi instalate mediile Code::Blocks și Free Pascal, precum și documentația C/C++ și Free Pascal incluse în pachetul OJKit.exe (<http://olimpiada.info/>).

### III. DERULAREA PROBELOR DE CONCURS

La etapa județeană, concurenții vor fi prezenți în sălile de concurs la ora 8.30. Fiecare concurent va primi subiectele în formă listată și foi pentru ciorne.

### IV. SALVAREA SOLUȚIILOR

La etapa județeană fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său. În acest director se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată, denumită în conformitate cu prevederile Regulamentului specific privind desfășurarea Olimpiadei de Informatică. Prin urmare, numărul fișierelor din acest director este mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs. Acest director nu va conține alte subdirectoare/fișiere. Salvarea pe suport extern a soluțiilor fiecărui concurent, în vederea evaluării, va fi realizată în prezența acestuia de către: - membrii Comisiei de organizare pentru etapa județeană/municipiului București a Olimpiadei de Informatică nominalizați de președintele executiv al acestei comisii, După salvarea pe suportul extern, concurentul va confirma prin semnătură, în borderoul sălii de concurs, dimensiunea fiecărei surse salvate, exprimată în bytes.

## V. EVALUAREA

Evaluarea soluțiilor concurenților, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu se va realiza cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților. La etapa județeană, în acest an școlar, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, se vor folosi obligatoriu, compilatoarele mediilor incluse în pachetul OJKit.exe versiunea 2014: Code::Blocks 13.12 și FreePascal 2.2, într-un sistem de operare Windows.

## VI. STRUCTURA SUBIECTELOR DE CONCURS ȘI ELABORAREA LOR

Pentru etapa județeană/a municipiului București a Olimpiadei de informatică, subiectele sunt unice și sunt elaborate de un grup de lucru desemnat în acest sens, ai cărui membri sunt selectați având în vedere prevederile art. 24, alin. 2, lit. e) al Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012.

## VII. REZULTATE ȘI CONTESTAȚII

Rezultatele obținute la OJI vor fi postate pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2016> în data de 12 martie 2016 până la ora 18:00. Eventualele contestații vor fi, fie depuse de către candidat la Colegiul Național de Informatică “Tudor Vianu” fie trimise de către profesorul coordonator al acestuia pe adresa de email [contestatii2016@gmail.com](mailto:contestatii2016@gmail.com) în data de 12 martie 2016 între orele 18:00 – 20:00.

În contestație se va preciza ID-ul concurentului, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care contestă rezultatul inițial.

Contestațiile vor fi evaluate și în prezența candidatului (în data de 12 martie 2016), dacă există o solicitare în acest sens din partea acestuia.

Rezultatele finale vor fi postate pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2016> în data de 12 martie 2016 până la ora 23:00.

## VIII. NUMĂRUL LOCURILOR ȘI CRITERIILE DE ACORDARE

Numărul locurilor atribuite fiecărui inspectorat școlar județean (ISJ), respectiv Inspectoratului Școlar al Municipiului București (ISMB), la etapa națională, se stabilește în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, art. 30 alin (1) și (2).

Punctajul total minim care permite calificarea în lotul județului/municipiului București pentru etapa națională a Olimpiadei de Informatică este:

- 30 puncte pentru clasele de liceu
- 20 puncte pentru clasele de gimnaziu

Numărul total al locurilor atribuite municipiului București este:

- liceu: 33 locuri, respectiv 8 locuri/clasă și 1 loc suplimentar
- gimnaziu: 57 locuri, respectiv 14 locuri/clasă și 1 loc suplimentar

Componenta loturilor județene pentru liceu respectiv gimnaziu va fi validată pe site-ul central al olimpiadei.

A. Pentru fiecare clasă de liceu sunt alocate 8 locuri. Selectarea celor 8 elevi se va realiza pe baza clasamentului de la fiecare clasă, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2016. Pentru ultimele locuri dintre cele 8, departajarea tuturor candidaților cu punctaje egale se va face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la OJI 2016;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2016 – etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2016 – etapa pe sector;
4. proba de baraj

Pentru fiecare clasă de gimnaziu sunt alocate 14 locuri. Selectarea celor 14 elevi se va realiza pe baza clasamentului de la fiecare clasă, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2016. Pentru ultimele locuri dintre cele 14, departajarea tuturor candidaților cu punctaje egale se va face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine::

1. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la OJI 2016;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2016 – etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2016 – etapa pe sector.
4. proba de baraj

B. Pentru locul suplimentar de la liceu va realiza clasamentul cu elevii necalificați (conform punctului A) de la toate clasele de liceu, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2016. In cazul în care există punctaje egale, departajarea se face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la OJI 2016;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2016 – etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2016 – etapa pe sector.
4. proba de baraj

Pentru locul suplimentar de la gimnaziu va realiza clasamentul cu elevii necalificați (conform punctului A) de la toate clasele de gimnaziu, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2016. In cazul în care exista punctaje egale, departajarea se face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la OJI 2016;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2016 – etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2016 – etapa pe sector;
4. proba de baraj

## **IX. INFORMAȚII SUPLIMENTARE**

Pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2016/index.php?cid=regulament> au fost postate Regulamentul specific al Olimpiadei de Informatică, Precizări pentru OJI 2016, Sfaturi de bună practică pentru OJI și ONI, Repartizarea locurilor pentru ONI 2016 – Gimnaziu și Liceu.

INSPECTOR ȘCOLAR GENERAL,  
IONEL FLORIAN LIXANDRU

Inspector școlar pentru Informatică și T.I.C.,  
Ștefania Penea