



5020 / 03.03.2017

**PRECIZĂRI CU PRIVIRE LA ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE
INFORMATICĂ - ETAPA JUDEȚEANĂ, 11 MARTIE 2017**

I. OLIMPIADA DE INFORMATICĂ se organizează în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. nr. 3035/10.01.2012 și cu prevederile Regulamentului specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică. Site-ul central al Olimpiadei de Informatică în acest an școlar este <http://olimpiada.info/>.

Participarea la Olimpiada de Informatică este individuală. Elevii pot participa la olimpiada de informatică, atât la gimnaziu, cât și la liceu, doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent, exceptând clasa a V-a, la care pot participa și elevi din clasele primare. Participarea la o etapă superioară este condiționată de calificarea obținută la etapa precedentă, pe care fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București decide să o organizeze și care este validată de comisia de organizare și evaluare a acestei etape.

II. DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ

Proba se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică.

Proba de concurs pentru gimnaziu constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului.

Punctajul total va fi 200 de puncte și include punctajul din oficiu. **Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.**

Pentru liceu proba constă în rezolvarea a 3 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul final va fi 300 de puncte și include punctajul din oficiu. **Durata de desfășurare a probei este de 4 ore.**

Punctajul pentru fiecare problemă este același.

La etapa județeană se acordă 30 de puncte din oficiu la liceu, respectiv 20 de puncte din oficiu la gimnaziu.

Comisia județeană va adăuga fiecărui elev prezent punctajul din oficiu la punctajul total obținut în urma evaluării automate.

În dreptul elevilor absenți va apărea mențiunea Absent.

MEDIILE DE PROGRAMARE

La etapa județeană, mediile care trebuie puse la dispoziția elevilor în acest an școlar, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, vor fi Code::Blocks și FreePascal. Se va utiliza un sistem de operare Windows.

În Windows vor fi instalate mediile Code::Blocks și Free Pascal, precum și documentația C/C++ și Free Pascal incluse în pachetul OJKit.exe (<http://olimpiada.info>).

III. DERULAREA PROBELOR DE CONCURS

Repartizarea elevilor la etapa județeană va fi postată pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București și pe site-ul informatica.lgcat.ro în data de 8 martie 2017. **La etapa județeană concurenții vor fi prezenți în sălile de concurs la ora 8.30.** Fiecare concurent va primi subiectele în formă listată și foi pentru ciorne. **La etapa județeană, timp de 60 de minute după primirea subiectelor, concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor.** Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi DA sau NU.

IV. SALVAREA SOLUȚIILOR

Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 8 caractere. Acest ID va fi asociat concurenților în mod automat la înregistrarea acestora pe site-ul olimpiada.info.

La sfârșitul probei de concurs, sursele elevilor se vor salva, în prezența acestora, pe suport extern, în vederea evaluării. După preluarea surselor:

- nu se vor opera modificări în sursele elevilor;

- nu se vor redenumi fișierele/directoarele (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor.

Se va crea un director separat pentru fiecare clasă. În directorul fiecărei clase vor exista cel mult două surse pentru fiecare concurent de la clasa respectivă. De asemenea, în directorul fiecărei clase se va adăuga un tabel cu evidența concurenților de la clasa respectivă. Tabelul va fi un fișier EXCEL și conține următoarele informații:

ID	Nume	Prenume	Școala	Dimensiunea sursei 1 în bytes	Dimensiunea sursei 2 în bytes

V. EVALUAREA

Evaluarea soluțiilor concurenților, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu se va realiza cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților. La etapa județeană, în acest an școlar, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, se vor folosi obligatoriu, compilatoarele mediilor incluse în pachetul OJkit.exe versiunea 2017: Code::Blocks 13.12 sau versiune mai nouă și FreePascal 2.2.2, într-un sistem de operare Windows

VI. STRUCTURA SUBIECTELOR DE CONCURS ȘI ELABORAREA LOR

Pentru etapa județeană/a municipiului București a Olimpiadei de informatică, subiectele sunt unice și sunt elaborate de un grup de lucru desemnat în acest sens, ai cărui membri sunt selectați având în vedere prevederile art. 24, alin. 2, lit. e) al Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012.

VII. REZULTATE ȘI CONTESTAȚII

Rezultatele obținute la OJI vor fi postate pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2017> în data de 11 martie 2017 până la ora 18:30. Eventualele contestații vor fi, fie depuse de către candidat la Liceul Teoretic „Alexandru Ioan Cuza”(sector 3) fie trimise de către profesorul coordonator al acestuia numai pe adresa de email olimpiadainfo2017@gmail.com în data de 11 martie 2017 în intervalul orar 18:30 – 20:30. În contestație se va preciza ID-ul concurentului, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care contestă rezultatul inițial. Contestațiile vor fi evaluate și în prezența candidatului (în data de 11 martie 2017 la Liceul Teoretic „Alexandru Ioan Cuza”(sector 3)), dacă există o solicitare în acest sens din partea acestuia.

Rezultatele finale vor fi postate pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2017> în data de 11 martie 2017 până la ora 24:00.

VIII. NUMĂRUL LOCURILOR ȘI CRITERIILE DE ACORDARE

Numărul locurilor atribuite fiecărui inspectorat școlar județean (ISJ), respectiv Inspectoratului Școlar al Municipiului București (ISMB), la etapa națională, se stabilește în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, art. 30 alin (1) și (2).

Punctajul total minim care permite calificarea în lotul județului/municipiului București pentru etapa națională a Olimpiadei de Informatică este:

- 50 puncte pentru clasele de liceu
- 30 puncte pentru clasele de gimnaziu

Numărul total al locurilor atribuite municipiului București este:

- liceu: 33 locuri, respectiv 8 locuri/clasă și 1 loc suplimentar
- gimnaziu: 57 locuri, respectiv 14 locuri/clasă și 1 loc suplimentar

Componenta loturilor județene pentru liceu respectiv gimnaziu va fi validată pe site-ul central al olimpiadei.

A. Pentru fiecare clasă de liceu sunt alocate 8 locuri. Selectarea celor 8 elevi se va realiza pe baza clasamentului de la fiecare clasă, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2017. Pentru ultimele locuri dintre cele 8, departajarea tuturor candidaților cu punctaje egale se va face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. numărul problemelor pentru care candidatul a obținut punctajul maxim la OJI 2017;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2017– etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2017 – etapa pe sector;
4. proba de baraj.

Pentru fiecare clasă de gimnaziu sunt alocate 14 locuri. Selectarea celor 14 elevi se va realiza pe baza clasamentului de la fiecare clasă, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2017. Pentru ultimele locuri dintre cele 14, departajarea tuturor candidaților cu punctaje egale se va face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine::

1. punctajul maxim obținut la una dintre problemele de la OJI 2017;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2017 – etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2017 – etapa pe sector;
4. proba de baraj.

B. Pentru locul suplimentar de la liceu va realiza clasamentul cu elevii necalificați (conform punctului A) de la toate clasele de liceu, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2017. În cazul în care există punctaje egale, departajarea se face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. numărul problemelor pentru care candidatul a obținut punctajul maxim la OJI 2017;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2017 – etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2016 – etapa pe sector;
4. proba de baraj.

Pentru locul suplimentar de la gimnaziu va realiza clasamentul cu elevii necalificați (conform punctului A) de la toate clasele de gimnaziu, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2017. În cazul în care există punctaje egale, departajarea se face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. punctajul maxim obținut la una dintre problemele de la OJI 2017;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2017 – etapa pe sector;

3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2017 – etapa pe sector;
4. proba de baraj.

IX. INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2017/> au fost postate Regulamentul specific al Olimpiadei de Informatică, Precizări pentru OJI 2017, Sfaturi de bună practică pentru OJI și ONI, Repartizarea locurilor pentru ONI 2017 – Gimnaziu și Liceu.

INSPECTOR ȘCOLAR GENERAL,
IONEL FLORIAN LIXANDRU



Inspector școlar pentru Informatică și T.I.C.,
Ștefania Penea