



Nr.....

PRECIZĂRI CU PRIVIRE LA ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ - ETAPA JUDEȚEANĂ, 17 MARTIE 2018

I. OLIMPIADA DE INFORMATICĂ se organizează în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată în Anexa 1 a O.M.E.C.T.S. nr. 3035/10.01.2012 și cu prevederile Regulamentului specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică. Site-ul central al Olimpiadei de Informatică în acest an școlar este <http://olimpiada.info/>.

Participarea la Olimpiada de Informatică este individuală. Elevii pot participa la olimpiada de informatică, atât la gimnaziu, cât și la liceu, doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent, exceptând clasa a V-a, la care pot participa și elevi din clasele primare. Participarea la o etapă superioară este condiționată de calificarea obținută la etapa precedentă, pe care fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București decide să o organizeze și care este validată de comisia de organizare și evaluare a acestei etape.

II. DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ

Proba se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică.

Proba de concurs pentru gimnaziu constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi 200 de puncte și include punctajul din oficiu. **Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.**

Pentru liceu proba constă în rezolvarea a 3 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul final va fi 300 de puncte și include punctajul din oficiu. **Durata de desfășurare a probei este de 4 ore.**

Punctajul pentru fiecare problemă este același.

La etapa județeană se acordă 30 de puncte din oficiu la liceu, respectiv 20 de puncte din oficiu la gimnaziu.

Comisia județeană va adăuga fiecărui elev prezent punctajul din oficiu la punctajul total obținut în urma evaluării automate. În dreptul elevilor absenți va apărea mențiunea Absent.

MEDIILE DE PROGRAMARE

La etapa județeană, mediile care trebuie puse la dispoziția elevilor în acest an școlar, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, vor fi Code::Blocks și FreePascal. Se va utiliza un sistem de operare Windows.

În Windows vor fi instalate mediile Code::Blocks și Free Pascal, precum și documentația C/C++ și Free Pascal incluse în pachetul OJKit.exe (<http://olimpiada.info>).

III. DERULAREA PROBELOR DE CONCURS

Repartizarea elevilor la etapa județeană va fi postată pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București și pe site-ul informatica.igrat.ro în data de 14 martie 2018. Fiecare concurent va primi subiectele în formă listată și foi pentru ciorne. **La etapa județeană, timp de 60 de minute după primirea subiectelor, concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor.** Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi DA sau NU.

IV. SALVAREA SOLUȚIILOR

Fiecare elev va avea asociat un ID. Acest ID va fi asociat concurenților în mod automat la înregistrarea acestora pe site-ul olimpiada.info. La **etapa județeană**, fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său. În acest director se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată, denumită în conformitate cu prevederile Regulamentului specific privind desfășurarea Olimpiadei de Informatică. (Atât numele fișierelor sursă cât și extensiile acestora se vor scrie cu litere mici, așa cum se precizează în enunțul fiecărei probleme). Prin urmare, numărul fișierelor din acest director este mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs. Acest director nu va conține alt subdirector/fișiere.

La sfârșitul probei de concurs, sursele elevilor se vor salva, în prezența acestora, pe suport extern, în vederea evaluării.

După preluarea surselor:

- nu se vor opera modificări în sursele elevilor;
- nu se vor redenumi fișierele/directoarele (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor.

Se va crea un director separat pentru fiecare clasă. În directorul fiecărei clase se va adăuga un tabel cu evidența concurenților de la clasa respectivă. Tabelul va fi un fișier EXCEL și conține următoarele informații:

ID	Nume	Prenume	Școala	Dimensiunea sursei 1 în bytes	Dimensiunea sursei 2 în bytes	Dimensiunea sursei 3 în bytes (numai pentru liceu)

V. EVALUAREA

Evaluarea soluțiilor concurenților, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu se va realiza cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților. La etapa județeană, în acest an școlar, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, se vor folosi obligatoriu, compilatoarele mediilor incluse în pachetul OJKit_2017.exe: Code::Blocks și FreePascal, într-un sistem de operare Windows. La etapa județeană a Olimpiadei de Informatică, elevii pot scrie cod în conformitate cu standardul C++ 2011.

VI. STRUCTURA SUBIECTELOR DE CONCURS ȘI ELABORAREA LOR

Pentru etapa județeană/a municipiului București a Olimpiadei de informatică, subiectele sunt unice și sunt elaborate de un grup de lucru desemnat în acest sens, ai cărui membri sunt selectați având în vedere prevederile art. 24, alin. 2, lit. e) al Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012.

VII. REZULTATE ȘI CONTESTAȚII

Rezultatele obținute la OJI vor fi postate pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2018/> și pe site-ul informatica.lgcat.ro în data de 17 martie 2018 până la ora 18:30. Eventualele contestații vor fi, fie depuse de către candidat la Colegiul Național „Ion Luca Caragiale”(sector 1) fie trimise de către profesorul coordonator al acestuia numai pe adresa de email olimpiadainfo2017@gmail.com în data de 17 martie 2018 în intervalul orar 18:30 – 20:30. În contestație se va preciza ID-ul concurentului, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care contestă rezultatul inițial. Contestațiile vor fi evaluate și în prezența candidatului (în data de 17 martie 2018 la Colegiul Național „Ion Luca Caragiale”), dacă există o solicitare în acest sens din partea acestuia.

Rezultatele finale vor fi postate pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2018/> în data de 17 martie 2018 până la ora 24:00.

VIII. NUMĂRUL LOCURILOR ȘI CRITERIILE DE ACORDARE

Punctajul total minim care permite calificarea în lotul județului/municipiului București pentru etapa națională a Olimpiadei de Informatică este:

- 50 puncte pentru clasele de liceu
- 30 puncte pentru clasele de gimnaziu

Numărul total al locurilor atribuite municipiului București este:

- liceu: 33 locuri, respectiv 8 locuri/clasă și 1 loc suplimentar
- gimnaziu: 57 locuri, respectiv 14 locuri/clasă și 1 loc suplimentar

Componența loturilor județene pentru liceu respectiv gimnaziu va fi validată pe site-ul central al olimpiadei.

A. Pentru fiecare clasă de liceu sunt alocate 8 locuri. Selectarea celor 8 elevi se va realiza pe baza clasamentului de la fiecare clasă, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2018. Pentru ultimele locuri dintre cele 8, departajarea tuturor candidaților cu punctaje egale se va face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. numărul problemelor pentru care candidatul a obținut punctajul maxim la OJI 2018;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2018—etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2018 – etapa pe sector;
4. proba de baraj.

Pentru fiecare clasă de gimnaziu sunt alocate 14 locuri. Selectarea celor 14 elevi se va realiza pe baza clasamentului de la fiecare clasă, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2018. Pentru ultimele locuri dintre cele 14, departajarea tuturor candidaților cu punctaje egale se va face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. punctajul maxim obținut la una dintre problemele de la OJI 2018;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2018 – etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2018 – etapa pe sector;

4. proba de baraj.

B. Pentru locul suplimentar de la liceu se va realiza clasamentul cu elevii necalificați (conform punctului A) de la toate clasele de liceu, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2018. În cazul punctajelor egale, departajarea se va face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. numărul problemelor pentru care candidatul a obținut punctajul maxim la OJI 2018;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2018 – etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2018 – etapa pe sector;
4. proba de baraj.

Pentru locul suplimentar de la gimnaziu se va realiza clasamentul cu elevii necalificați (conform punctului A) de la toate clasele de gimnaziu, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2018. În cazul punctajelor egale, departajarea se va face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. punctajul maxim obținut la una dintre problemele de la OJI 2018;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2018 – etapa pe sector;
3. punctajul de 100 p obținut la una dintre problemele de la Olimpiada de informatică 2018 – etapa pe sector;
4. proba de baraj.

C. Pentru acest an școlar, în scopul asigurării posibilității elevilor cu rezultate deosebite obținute la etapa județeană/ a municipiului București de a participa la etapa națională, după încheierea etapei județene/a municipiului București, la numărul total de locuri repartizat inițial pentru etapa națională a olimpiadei de informatică, rezultat în urma aplicării algoritmului menționat și validării loturilor județene/lotului municipiului București, se adaugă, atât pentru secțiunea gimnaziu cât și pentru secțiunea liceu, un număr de locuri reprezentând 10% din numărul total de locuri repartizat inițial fiecărei secțiuni, conform anexei 2, distribuit, pe clase, astfel:

- Clasa a V-a: 8 locuri
- Clasa a VI-a: 8 locuri
- Clasa a VII-a: 8 locuri
- Clasa a VIII-a: 8 locuri
- Clasa a IX-a: 8 locuri
- Clasa a X-a: 9 locuri
- Clasa a XI-a: 9 locuri
- Clasa a XII-a: 9 locuri

Inspectoratele școlare implicate pot completa lotul județului/municipiului București pentru etapa națională a olimpiadei de informatică în baza clasamentului național pe clase, cu primii elevi care nu s-au calificat, pe clase, pe locurile repartizate inițial conform algoritmului și care îndeplinesc condițiile de punctaj minim, în ordinea descrescătoare a punctajelor totale obținute. În cazul în care, pentru ocuparea acestor locuri, vor exista situații de egalitate de punctaj, departajarea se realizează pe criteriile următoare, aplicate în ordine:

(1) Pentru secțiunea gimnaziu:

C1. medalie obținută în anul școlar precedent la una dintre competițiile externe de informatică: Olimpiada Europeană de Informatică pentru Juniori, Turneul de informatică (Shumen);

C2. punctajul maxim (100p) obținut la una dintre probleme;

C3. punctajul maxim (100p) obținut la problema 2;

C4. punctajul cel mai mare obținut la una dintre probleme

Exemplu: dacă un concurent are punctajele: 90 și 70 iar un alt concurent are punctajele 80 și 80, primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.

C5. punctajul cel mai mare obținut la problema 2;

Exemplu: dacă un concurent are punctajele: 90 și 70 iar un alt concurent are punctajele 70 și 90, al doilea concurent este plasat înaintea celui dintâi.

(2) Pentru secțiunea liceu:

C1. medalie obținută în anul școlar precedent la una dintre competițiile externe de informatică:

pentru elevii din clasa a IX-a: Olimpiada Europeană de Informatică pentru Juniori, Turneul de informatică (Shumen);

pentru elevii din clasele a X-a – a XII-a: Olimpiada Internațională de Informatică, Olimpiada de Informatică a țărilor din Europa Centrală, Olimpiada Balcanică de Informatică, Turneul de informatică (Shumen), Olimpiada Pluridisciplinară „Tuymada” ;

C2. în ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător. Exemplu: dacă un concurent are punctajele: 100, 10, 100, iar un alt concurent are punctajele 40, 100, 70, după sortare acestea devin: 100, 100, 10, respectiv 100, 70, 40, caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea. În cazul în care departajarea nu se poate realiza în baza criteriilor precizate, se pot aplica și alte criterii precizate de M.E.N.

IX. INFORMAȚII SUPLIMENTARE

A. Pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2018//> au fost postate Regulamentul specific al Olimpiadei de Informatică, Precizări pentru OJI 2018.

B. Conduita concurenților la toate etapele Olimpiadei de informatică și la probele de baraj:

1. Concurenților li se interzice ca în programele lor:

- să folosească biblioteci externe. Prin bibliotecă externă se înțelege oricare bibliotecă care nu e parte a Bibliotecii Standard C++ (exemplu: subprograme din CRT sau conio.h);
- să solicite introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei. De exemplu, programul nu trebuie să se încheie cu `readln`, `readkey`, `getch()`, etc. (solicitând astfel comisiei tastarea unor caractere). Programul va aștepta inutil introducerea acestor date și va depăși timpul de executare specificat în enunțul problemei;
- să acceseze rețeaua;
- să atace securitatea oricărui calculator din rețea sau a sistemului de evaluare;
- să acceseze sau să creeze alte fișiere decât cele specificate în enunțul problemei;
- să utilizeze tehnici de programare cu scopul de a bloca compilarea sursei (de exemplu: instanțieri template recursive);
- să facă apeluri de sistem nelegate de problemele din competiție;
- să execute alte programe.

2. În timpul concursului, concurenților nu le este permis:

- să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare;
- să utilizeze dischete, CD-uri sau flash-uri, smartphone-uri;
- să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către comisie;
- să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent;
- să încerce să deterioreze mediile de lucru;
- să încerce să deterioreze sistemul de evaluare;
- să utilizeze orice mijloace de comunicare.

Observații:

Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie:

- să respecte întocmai restricțiile specificate în enunțul problemei, având în vedere faptul că enunțurile problemelor pentru gimnaziu/liceu pot include restricții în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire;
- să nu schimbe denumirea sau ID-ul problemelor.

INSPECTOR ȘCOLAR GENERAL,
IONEL FLORIAN LIXANDRU

Inspector școlar pentru Informatică și T.I.C.,
Ștefania Penea