

Precizări privind Olimpiada de Tehnologia Informației, etapa pe sector, 5 martie 2016

Pentru buna organizare și desfășurare a **Olimpiadei de Tehnologia Informației, etapa pe sector** care se va desfășura în data de **5 martie 2016**, facem următoarele precizări stabilite în ședința cu profesorii metodiști la disciplinele Informatică și T.I.C.:

1. Pentru ambele secțiuni, tema probei de proiect este: **Diversitate și Transparentă.**

A) Secțiunea TIC:

Proba de concurs va permite utilizarea unor medii de lucru specifice disciplinei: programe de prelucrare a imaginii, programe de prelucrare audio/video, aplicații de colaborare în timp real pentru gestionarea de fișiere, web design etc. Cerințele vor fi rezolvate în sistemul de operare Windows Vista și Office 2007 sau versiuni ulterioare în funcție de resursele disponibile.

B) Secțiunea C#:

În pregătirea probei de proiect din cadrul secțiunii C# se vor avea în vedere cu prioritate următoarele:

- prezentarea unui mediu de programare vizual, operații și unelte specifice ale acestuia;
- elemente de programare orientată pe obiecte în context vizual;
- construirea interfeței utilizator (ferestre, controale, meniuri, bare de unelte, obiecte grafice);
- accesarea și prelucrarea datelor stocate în baze de date;
- dezvoltarea și prezentarea unei aplicații în mediu vizual.

Cerințele vor fi rezolvate în Microsoft Visual Studio 2010/2013 Express Edition. Fiecare candidat va avea acces offline la documentația MSDN.NET Framework 4.x

2. **Repartizarea elevilor la Olimpiada de Tehnologia Informației – etapa pe sector va fi postată în data de 2 martie 2016 pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București și pe site-ul <http://webserv.igrcat.ro/ci/Concursuri/default.html>**
3. Pentru ambele secțiuni proba de concurs va începe la ora 9.00 și va dura 6 ore. Elevii se vor prezenta cu o jumătate de oră înaintea începerii probei la centrele la care au fost repartizați. **La ora 9:00, fiecare concurent va primi subiectele în formă listată, iar pe calculator va găsi resursele necesare, în cazul în care subiectul necesită acest lucru.**
4. Verificarea identității fiecărui elev se va face **OBLIGATORIU** de către supraveghetori, după intrarea în laboratoarele de concurs până la primirea subiectelor. Se vor verifica cartea de identitate, certificatul de naștere, legitimația sau carnetul de elev - cu fotografie, semnată și ștampilată pentru anul școlar 2015-2016. În cazul în care aceștia nu posedă un document de identificare **NU** vor fi admiși în sălile de concurs. Se va verifica în același timp și corelarea cu numele de pe eticheta de pe calculatorul elevului.
5. **Elevii vor fi așezați în sălile de laborator conform listelor transmise organizatorilor.**
6. Pe fiecare post de lucru se va lipi eticheta elevului (ID-ul, numele și prenumele) în concordanță cu lista transmisă.
7. Proba se va susține **în mod obligatoriu pe calculator** (câte un elev la fiecare calculator care **să nu poată avea acces la alte calculatoare din rețea**).
8. **Înainte da începerea probei** fiecare elev va crea un director (folder) conform indicațiilor cadrului didactic de informatică / laborantului, având identificatorul identic cu **ID-ul elevului de pe eticheta corespunzătoare numelui lui**. Acest director (folder) va conține toate fișierele candidatului. **Nu se lucrează în directorul cu resurse.**
9. Proba se va încheia la ora 15:00. Evaluarea proiectelor elevilor se va realiza pentru secțiunea T.I.C. la Liceul Greco-Catolic „Timotei Cipariu” și pentru secțiunea C# la Colegiul Național „I.L.Caragiale”. **Rezultatele se vor afișa în data de 7 martie 2016, după ora 22:00 pe site-ul Colegiului Național de Informatică „Tudor Vianu”, și pe site-ul <http://webserv.igrcat.ro/ci/Concursuri/default.html>.**
10. Eventualele contestații **se vor centraliza la nivelul fiecărei unități școlare și apoi se vor transmite pe adresa de e-mail a inspectorului școlar pentru informatică și T.I.C., până în data de 8 martie 2016, ora 15:00.** Rezultatele obținute în urma contestațiilor se vor transmite în data de 9 martie 2016.

11. După rezolvarea eventualelor contestații Comisia de organizare și evaluare a olimpiadei, etapa pe sector va stabili lista finală a elevilor calificați la etapa pe municipiu, care va fi postată pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București, pe site-ul Colegiului Național de Informatică "Tudor Vianu" și pe site-ul <http://webserv.igr.cat.ro/ci/Concursuri/default.html>.
12. În fiecare centru de concurs membrii comisiei și supraveghetorii implicați în desfășurarea olimpiadei vor da o declarație nominală că nu au rude sau elevi pe care i-au pregătit în centrul respectiv.
13. Supravegherea strictă a elevilor în timpul probelor este obligatorie. Profesorii care vor supraveghea elevii **NU VOR REZOLVA CERINȚELE** pe parcursul probei și **NU VOR DISCUTA ÎNTRE EI**, pentru a nu deranja elevii.
14. **Elevii pot pune întrebări în intervalul 9:00-10:30. Nu se vor da indicații de nici un fel elevilor.**
15. **ATENȚIE!** La expirarea timpului de lucru, se va solicita salvarea finală a proiectelor și închiderea monitoarelor (nu a calculatoarelor), pentru ca unii elevii să nu mai poată lucra cât durează salvarea surselor.
16. Cadrul didactic de specialitate informatică / laborantul va salva pe rând, directorul cu proiectul fiecărui elev, în prezența acestuia, **verificând încă odată corelarea dintre eticheta de pe calculator și numele folderului**. Elevii vor semna borderoul transmis care conține **ID-ul, numele și prenumele elevului, clasa, unitatea școlară, sectorul, dimensiunea proiectului și semnătura**.
17. Elevii nu vor părăsi sala de concurs mai repede de ora 10:15. În acest caz pe borderoul de salvare a surselor, se va trece la solicitarea elevului **ABANDON**, sau se vor salva sursele cu dimensiunea corespunzătoare și elevul va semna borderoul.
18. **Borderourile vor fi semnate în final și de profesori supraveghetori din laborator care își vor trece numele și prenumele.**
19. **Se va crea o arhivă a folderelor elevilor cu numele centrului în care s-a desfășurat olimpiada. Un reprezentant al fiecărui centru de desfășurare a olimpiadei – secțiunea TIC va aduce la Liceul Greco-Catolic "Timotei Cipariu", sector 1, unde se va desfășura corectura următoarele documente: declarațiile tuturor membrilor comisiei și ale profesorilor supraveghetori din centru, borderoul de salvare, proiectele elevilor și un proces verbal întocmit în final cu semnalarea eventualelor situațiilor deosebite ivite în centru - ce va fi semnat de membrii comisiei și de profesorii supraveghetori.**
20. În timpul probelor, concurenții nu vor utiliza telefoane mobile, CD-uri, flash-uri.
21. **Pentru Olimpiada de Tehnologia Informației – secțiunea T.I.C. trebuie să existe pe calculatoarele din centrele de desfășurare a olimpiadei: sistemul de operare Windows Vista sau versiuni ulterioare, MsOffice 2007 sau versiuni ulterioare, Internet Explorer 9 sau versiuni ulterioare, Movie Maker, Google Chrome, WinRAR, WinZip.**
Pentru Olimpiada de Tehnologia Informației – secțiunea C# trebuie să existe pe calculatoarele din centrele de desfășurare a olimpiadei Microsoft Visual Studio 2010/2013 Express Edition. Fiecare candidat va avea acces offline la documentația MSDN.NET Framework 4.x
22. **Pentru Olimpiada de Tehnologia Informației secțiunea T.I.C. – etapa județeană din data de 2 aprilie 2016, numărul locurilor alocate fiecărei clase este 25% din numărul participanților de la clasa respectivă la etapa pe sector. Pentru Olimpiada de Tehnologia Informației secțiunea C# – etapa județeană din data de 2 aprilie 2016, numărul locurilor alocate este 25% din numărul participanților la etapa pe sector. Pentru secțiunea T.I.C. în cazul în care există punctaje egale pe ultimele locuri, se va suplimenta corespunzător numărul locurilor pentru clasa respectivă. Pentru secțiunea C# în cazul în care există punctaje egale pe ultimele locuri, se va suplimenta corespunzător numărul locurilor.**

**Inspector școlar general,
Ionel Florian Lixandru**

Inspector școlar pentru Informatică și T.I.C.,
Ștefania Penea